

问题

#	项目	跟踪	状态	优先级	主题	指派给	更新于
19	智能裁判系统	支持	新建	高	跑通人员重识别，找个标准的datasets测准确率召回率，准备造球场环境的REID数据集。	Jiang Xiankun	2024-11-25 05:59
18	智能裁判系统	功能	新建	普通	前后端：赵，马：比赛管理√，等待球员管理界面，裁判界面更新后写接口。	哲昀 赵	2024-11-25 05:57
17	智能裁判系统	支持	新建	普通	设计时间通讯格式	启耀 孙	2024-11-21 03:06
16	智能裁判系统	支持	新建	高	设计文档	启耀 孙	2024-11-21 03:06
15	智能裁判系统	支持	新建	高	10.30文档	雪影 白	2024-10-31 02:43
14	智能裁判系统	支持	新建	高	10.30算法	启耀 孙	2024-10-31 02:42
13	智能裁判系统	支持	新建	立刻	视频素材处理-长视频标注	菊菊 彭	2024-10-31 02:41
12	智能裁判系统	支持	新建	高	10.30硬件目前问题	Eirin Yagokoro	2024-10-31 02:40
11	智能裁判系统	支持	新建	立刻	招人	启耀 孙	2024-10-31 02:38
10	智能裁判系统	功能	新建	高	算法需集中关注的问题	浩然 孙	2024-10-14 14:33
9	智能裁判系统	支持	新建	紧急	算法——过半场问题	浩然 孙	2024-10-14 14:30
8	智能裁判系统	功能	新建	高	后端——视频推流	瑞泽 马	2024-10-14 14:29
7	智能裁判系统	支持	新建	立刻	关于视频素材少的问题	启耀 孙	2024-10-14 14:29
6	智能裁判系统	功能	新建	普通	前端——用户侧方案	哲昀 赵	2024-10-14 14:29
5	智能裁判系统	支持	新建	紧急	硬件目标---解决网络，摄像头清晰性能问题	菊菊 彭	2024-10-14 14:27
4	智能裁判系统	功能	进行中	高	智能裁判算法进度	启耀 孙	2024-10-14 14:26
3	智能裁判系统	功能	进行中	低	智能裁判后端进度 ---视频中间件	瑞泽 马	2024-10-10 09:34
2	智能裁判系统	功能	进行中	高	智能裁判后端进度—用户侧	瑞泽 马	2024-10-24 09:39
1	HOOPSHAKE	支持	进行中	紧急	东升杯复赛	马 煜明	2024-10-10 09:04